

# Škoda Système radio de navigation





Les fonctions Audio et Navigation sont appelées via les touches et les menus.

①	Touche TIM pour écouter jusqu'à 9 informations routières mémorisées automatiquement de 4 minutes max. d'enregistrement total, pour activer la fonction d'enregistrement et pour interrompre la diffusion d'une information routière	21
②	<b>Mode Radio</b> Bouton à deux touches pour la recherche de stations automatique et manuelle, pour choisir et répéter des informations routières enregistrées	16 21
	<b>Mode CD</b> Sélection de titres CD vers le haut / vers le bas	24
③	Touche INFO pour afficher l'adresse de destination complète, Répéter la dernière recommandation de conduite vocale, le guidage étant actif	
④	Touche d'éjection du CD	7
⑤	Ecran	8
⑥	Espace CD-ROM pour l'insertion du CD de navigation	
⑦	Touche NAVI pour afficher le menu principal de navigation et pour stopper le guidage	26
⑧	Touche pour passer entre l'affichage de jour et l'affichage nocturne	8
⑨	Touche  pour afficher le menu principal ou précédent et annuler les dernières commandes	
⑩	Bouton tournant / poussoir pour allumer et éteindre le système (presser), Bouton de réglage du volume (tourner)	10
⑪	<b>Mode Radio</b> Touche AS pour enregistrer automatiquement et appeler les six stations TP, FM et AM les plus puissantes sur le niveau de mémoire 2	16
	<b>Mode CD</b> Touche CD MIX : Lecture aléatoire des titres d'un CD	24
⑫	<b>Mode Radio</b> Touches de station 1 à 6 pour mémoriser et appeler douze stations TP, FM et AM sur 2 niveaux de mémoire respectifs	16, 17
	<b>Mode CD</b> Sélection d'un CD en fonction du contenu du magasin	24
⑬	Touche pour mémoriser une destination repère (position momentanée du véhicule)	38
⑭	<b>Mode Radio</b> Touche SCAN pour écouter successivement (pendant 10 secondes) les toutes stations mémorisées (TP, FM et AM)	18
	<b>Mode CD</b> Ecoute successive des titres de CD pendant quelques secondes	24
⑮	Touche AUDIO pour afficher le menu Choix de la source (choisir la source sonore - TP, FM, AM, CD, TV/VIDEO) ou passer à l'écran Audio	12
⑯	Touche pour activer la fonction Bouchon, calcul d'itinéraire alternatif	55
⑰	Touche Son  pour afficher le menu Réglage du son (Réglage des graves, aigus, balance et fader) et Réglage du volume	14
	Choisir des ambiances sonores si le système est équipé du Digital Sound Pack (DSP)	15
⑱	Bouton Menu pour sélectionner (tourner) et valider (presser) les champs du menu, Affichage de sous-menus, sélection d'options, Effectuer les réglages de base de son et de volume dans le menu Son	20 15

## INTRODUCTION

Le système autoradio et navigation MFD .....	5
Remarques importantes .....	6
Remplacement du CD-ROM de navigation .....	7
Ecran .....	8
Structure des menus .....	8
Sélection et validation des champs .....	9
Affichage carte et symbole .....	9
Allumer et éteindre le système .....	10

## AUDIO

Vue d'ensemble Menus Audio .....	12
Vue d'ensemble Menus Son .....	14
Mode Radio .....	16
- Recherche de stations .....	16
- Mémorisation automatique de stations (fonction AS) .....	16
- Mémorisation d'une station .....	17
- Appeler une station .....	18
- Balayage des stations (Scan) .....	18
- Mode Radio avec RDS et RDS Régional .....	18
- Réception d'informations routières .....	20
- Traffic Memo (TIM) .....	21
Changeur CD (option) .....	22
- Magasin CD .....	22
- Passage au mode CD .....	24
- Fonctions CD .....	24
- Remarques concernant l'utilisation du changeur CD .....	25

## NAVIGATION

Vue d'ensemble Menu principal Navigation .....	26
Entrée de destination .....	27
- Ville .....	28
- Rue et Carrefour .....	30
- Centre .....	32
- Destinations spéciales .....	32
- Destinations mémorisées .....	35
- Vers la destination repère .....	38
- Sélectionner une destination sur la carte .....	40
Options de route .....	42
Lancer le guidage .....	44
Stopper le guidage .....	45
Définir les paramètres du menu Carte .....	46
Mode Infos .....	48
Destinations mémorisées .....	49
- Entrer / Changer un nom abrégé .....	50
- Editer les Top 10 .....	51
- Effacer des destinations mémorisées .....	53
Fonction Bouchon .....	55
Guide .....	60
Configuration du système .....	61
Code antivol .....	63

## Aperçu du menu principal Navigation

### Afficher le menu principal Navigation

Pressez la touche NAVI  pour passer du mode Audio au mode Navigation de l'écran.

- Une fois le mode Navigation actif sur l'écran, pressez la touche NAVI  pour afficher le menu principal Navigation. Ceci n'annule pas les commandes non achevées ou le guidage actif.

- La barre de sélection est placée sur le champ « Entrée dest. » **si vous n'avez pas encore introduit de destination.**

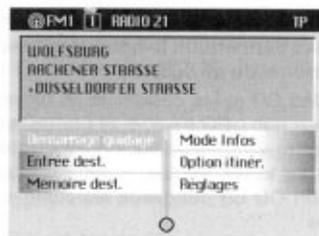
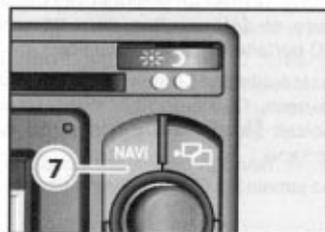
- La barre de sélection est placée sur le champ « Démarrage guidage » **si vous avez déjà introduit une destination.**

### Note

Le champ « Vers guidage » apparaît dans le menu principal Navigation si vous pressez la touche NAVI  pendant le guidage.

### Afficher les menus suivants, sélectionner des options

- Marquez et validez un champ.



Menu principal Navigation

### Entrée de destination (page 27)

Entrer une destination en précisant l'adresse de destination, en sélectionnant la destination sur la carte ou depuis la mémoire contenant des destinations mémorisées.

### Options d'itinéraire (page 42)

Sélectionner les options de l'itinéraire et calculer la liste des routes à prendre.

### Démarrage du guidage (page 44)

Sélectionner le mode d'affichage Carte ou Symbole, orienter et déplacer la carte, sélectionner le type de carte.

### Mémoire destinations (page 49)

Mémoriser et éditer les destinations dans la mémoire de destinations alphabétique et Top 10.

### Guide (page 60)

Consulter des informations (par exemple confort offert et tarif des hôtels) concernant d'autres destinations et les sélectionner comme destinations.

Ce menu n'apparaît pas si le CD de navigation n'offre pas ces informations.

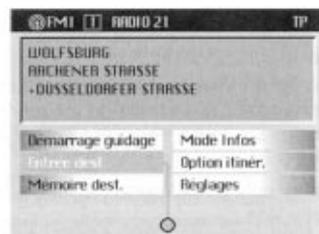
### Réglages (page 61)

Définir les paramètres (par exemple type d'affichage pour le guidage).

### Mode Infos (page 48)

Affichage de la position momentanée du véhicule en mode Carte ou Symbole sans guidage actif.

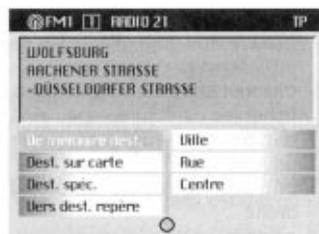
## Entrée de la destination



## Aperçu

Affichez le menu Entrée destination directement dans le menu principal de navigation via le champ « Entrée dest. ».

Vous pouvez maintenant entrer une destination en sélectionnant parmi les possibilités suivantes :



- ⊙ De la mémoire Destinations. (Mémoire Top 10, mémoire alphabétique des destinations), page 35
- ⊙ Destination sur carte, page 40
- ⊙ Destination spéciale, page 32
- ⊙ Vers destination repère, page 38
- ⊙ Ville (et sous-menu Ville), page 28
- ⊙ Rue (et carrefour), page 30
- ⊙ Centre, page 32

## Destination sur carte

La fonction Destination sur carte peut être sélectionnée depuis les menus suivants :

- Menu Entrée destination
- Sous-menu Ville
- Sous-menu Rue

La fonction Carte vous permet de modifier l'échelle de la carte (d'effectuer un zoom), de déplacer le contenu de la carte horizontalement et verticalement et de sélectionner une destination.

Vous sélectionnez une destination à l'échelle minimale (100 m). Vous avez la possibilité d'attribuer un nom abrégé à cette édition dans le menu Edition.

**Note**

Avant de sélectionner un point (par ex. un relais autoroutier), veillez à ce qu'une indication soit affichée en bas de l'écran (par exemple le nom de la route). Vous avez alors la garantie que la destination a été reconnue par le système de navigation et qu'un itinéraire est calculé.



### Le menu Edition

Ce menu vous permet d'effectuer toutes les entrées alphanumériques nécessaires pour la navigation.

Soit:

- L'entrée du nom d'une ville et d'une rue par exemple
- L'entrée d'un nom abrégé qui sera mémorisé comme destination
- L'entrée du nom d'une position comme destination repère.

Le menu Edition offre :

- un bloc orthographique **A** composé de lettres, de caractères et de chiffres

- 5 symboles de commande **B** :

- - espace vide pour effacer les caractères sélectionnés
- ⋮ - changer le bloc orthographique (pour afficher les caractères spéciaux)
- ◀ - déplacer le repère de saisie vers la gauche
- ▶ - déplacer le repère de saisie vers la droite
- ↩ - afficher la liste

- un champ d'édition avec un nom par défaut (sur fond bleu) ou le repère de saisie (destination pas encore saisie) **C**

- une zone de liste avec 4 noms **D**.

Le repère dans le bloc orthographique est placé d'abord sur la lettre « M ». Le champ d'édition affiche le nom par défaut (en bleu).

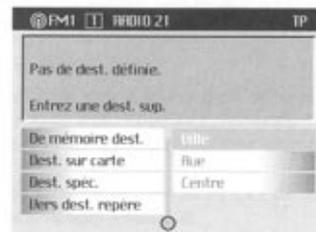
### Entrée de la destination - Ville

#### Sélectionner une ville comme destination

Avec le champ « Ville », vous avez la possibilité de sélectionner d'abord une ville ou un quartier et de préciser ensuite cette destination dans le sous-menu Ville (cf. page 29).

Utilisez pour cela les différents champs suivants du sous-menu Ville :

- Entrée de la destination via le champ « Rue »
- Entrée de la destination via le champ « Centre »
- Entrée de la destination via le champ « Environs adresse »
- Entrée de la destination via le champ « Dest. sur carte » cf. page 40.



#### Sélectionner le champ « Ville »

- Dans le menu Entrée destination, marquez et validez le champ « Ville ».



### Introduire le nom de la ville

Tapez dans le champ d'édition (C) le nom entier ou les premières lettres de la ville souhaitée.

L'entrée du premier caractère efface le nom présent. En même temps une nouvelle zone de liste apparaît dans la liste d'édition (D).

- **Marquez** pour cela un caractère avec le bouton Menu. Le repère de sélection bleu se déplace sur le caractère.
- **Validez** le caractère en pressant le bouton Menu.

Le caractère s'inscrit dans le champ d'édition. Le repère de saisie se déplace en même temps d'une position vers la droite. Répétez ces différentes étapes si nécessaire.

### Note

Le symbole de commande « ⏏ » vous permet d'afficher dans le bloc orthographique (A) d'autres caractères spéciaux.

En cas d'erreur de saisie, vous pouvez déplacer le repère de saisie sur le caractère que vous voulez remplacer au moyen des symboles de commande « ⏪ » et « ⏩ ». Le caractère est marqué en bleu.

Marquez ensuite le caractère correct.



### Mémoire « Villes » intelligente

Le système de navigation se souvient des 10 dernières villes entrées vers lesquelles un guidage a été démarré. Lorsque vous entrez le nom d'une ville, celles-ci apparaissent dans le champ d'édition si le nom de la ville correspond à l'une de ces villes mémorisées. Si vous voulez entrer une autre ville, continuez votre saisie. Le nom de la ville proposée disparaît aussitôt.



## Afficher la liste

La liste permet de sélectionner une ville comme destination.

Deux possibilités vous sont offertes pour afficher la liste via le menu d'édition :

- Pressez le bouton Menu pendant plus de 2 secondes.
- Marquez et validez le symbole de commande « ↵ ».

## Note

Si le nom de la ville sélectionnée existe plusieurs fois, un sous-menu apparaît vous permettant de sélectionner un nom.

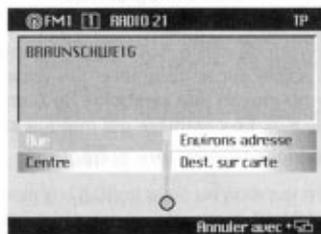
## Sélectionner une ville sur la liste

- Marquez et validez la ville de votre choix.

Pour parcourir la liste vers **l'avant** : Déplacez la barre de sélection au-dessus du dernier nom en tournant le bouton Menu vers la gauche. Le premier nom de la nouvelle page correspond au dernier nom de la page précédente.

Pour parcourir la liste vers **l'arrière** : Si la barre de sélection est placée sur le premier nom, vous

pouvez afficher la page précédente en tournant le bouton Menu vers la droite.



Le **sous-menu Ville** apparaît sur l'écran.

Vous pouvez maintenant préciser l'adresse de destination en sélectionnant et en validant ensuite le champ de menu voulu.

- Champ « Rue » - Permet de choisir une rue / route, et ensuite, si disponible sur le CD contenant la carte - un numéro d'immeuble ou un carrefour (cf. page 30).
- Champ « Centre » - La précision de la destination via le champ « Rue » dépend des données disponibles et est limitée notamment si les destinations se trouvent dans des petites localités. C'est pourquoi la barre de sélection se trouve par défaut sur le champ « Centre » (cf. page 32).
- Champ « Environs adresse » - Permet de choisir une destination dans des rubriques (par ex. parc d'exposition), dans la mesure où ces données sont disponibles (cf. page 33).
- Champ « Dest. sur carte » - Permet de choisir une destination au moyen de la carte (cf. page 40).

## Entrée de la destination - Rue et Carrefour

### Sélectionner une rue comme destination

Le champ « Rue » vous permet de sélectionner une rue et de préciser ensuite l'adresse de destination dans le sous-menu Ville.

Utilisez à cette fin les champs suivants du sous-menu Rue :

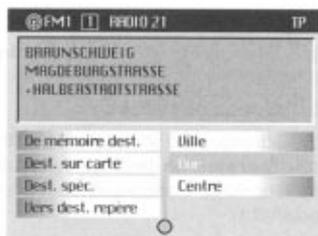
- Entrée de la destination via le champ « Carrefour ».
- Entrée de la destination via le champ « No. domicile ».
- Entrée de la destination via le champ « Dest. sur carte ».

### Sélectionner le champ « Rue »

- Dans le menu Entrée destination, marquez et validez le champ « Rue ».

Ensuite apparaît :

- la liste (avec 14 noms au maximum)
- le menu d'édition (avec 14 noms au maximum).



### Entrer le nom de la rue dans le menu Edition

- Dans le menu Edition, tapez le nom de la rue dans le champ d'édition.

#### Note

Procédez comme pour l'entrée de la destination - Ville à partir de la page 28.

- Affichez ensuite la liste en pressant (pendant plus de 2 secondes) le bouton Menu.



### Sélectionnez le nom de la rue sur la liste

- Marquez et validez le nom.

Le **sous-menu Rue** apparaît.

**Parcourez** la liste en déplaçant la barre de sélection au-dessus du dernier nom (parcourir en avant) ou du premier nom (parcourir en arrière).

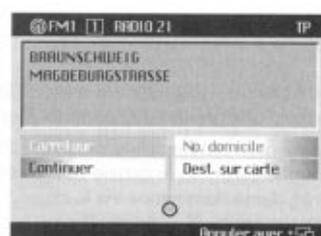
#### Note

Si le nom de la rue sélectionnée existe plusieurs fois dans une ville, un sous-menu apparaît vous permettant de sélectionner la rue voulue.

Il peut arriver que le nom d'une rue soit mémorisé plusieurs fois à cause de sa longueur, par ex. :

SACHS-STRASSE, HANS-

HANS-SACHS-STRASSE



### Sélectionner un carrefour comme destination

Dans le **sous-menu Rue**, vous avez la possibilité de préciser l'adresse de destination :

- Carrefour - Affiche le menu Edition / la liste de sélection du carrefour.
- No. domicile - Affiche le menu Edition / la liste de sélection du numéro d'immeuble.

#### Note

Si ce champ ne peut être sélectionné, c'est que le CD ne contient pas les données correspondantes.

- Dest. sur carte - Affiche la carte. La carte sera utilisée pour préciser la destination (cf. page 40).
- Continuer - Quitte le menu et affiche le menu principal Navigation.

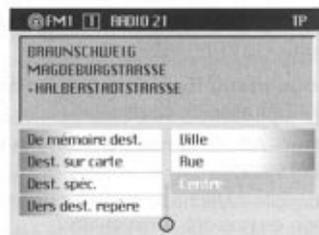
Après avoir entré la destination complète, vous pouvez maintenant démarrer le guidage (cf. page 44).

## Entrée de la destination - Centre

### Sélectionner un centre-ville (quartier) comme destination

Le champ « Centre » vous permet d'entrer le centre d'un quartier d'une grande ville comme destination.

S'il s'agit de plus petites villes et de localités, ce champ vous sert à entrer le centre-ville, étant donné que l'entrée d'une destination via le champ « Rue » est limitée.



### Sélectionner le champ « Centre »

- Dans le champ Entrée destination, marquez et validez le champ « Centre ».

Ensuite apparaissent :

- la liste (avec 14 noms au maximum)
- le menu Edition (avec plus de 14 noms).



### Sélectionner un centre

- Tapez le nom du centre-ville souhaité dans le champ d'édition ou validez un nom disponible.
- Affichez ensuite la liste.
- Marquez et validez le centre-ville souhaité sur la liste.

Ensuite apparaît le menu principal Navigation.

Vous pouvez maintenant démarrer le guidage (cf. page 44).

### Note

S'il s'agit d'une grande ville, la liste affiche également les noms de quartier.

Si le nom de la ville (ou du quartier) existe plusieurs fois, un sous-menu apparaît vous permettant de sélectionner le nom souhaité.

## Entrée de la destination - Destinations spéciales

### Entrer une destination spéciale

Le champ « Dest. spéc. » vous permet de définir d'autres destinations.

Les **destinations spéciales** sont :

- Environs adresse - Ce sont des destinations aux alentours de l'adresse de destination sélectionnée (par exemple parking, station-service, concessionnaire **ŠkodaAuto**).
- Destinations transrégionales - Ce sont des destinations qui ne sont pas attribuées à un lieu défini (par exemple poste frontière, aéroport etc.).
- Environs site - Ce sont des destinations aux environs de la position momentanée du véhicule (cette fonction est particulièrement pratique pour trouver par exemple des stations-service ou un concessionnaire **ŠkodaAuto**).

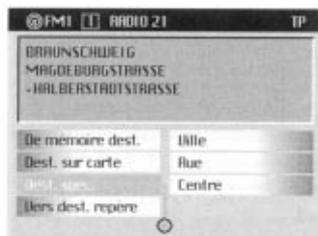
L'entrée de la destination s'effectue au moyen de rubriques enregistrées dans l'ordre alphabétique. Différentes rubriques vous sont proposées en fonction des destinations spéciales choisies.

Les **rubriques** disponibles sont par exemple :

- Parc d'expositions
- Service autoroutier
- Parkings
- Garages **ŠkodaAuto**

Si une rubrique n'offre pas d'informations, la barre de sélection se place sur la rubrique suivante qui peut être sélectionnée.

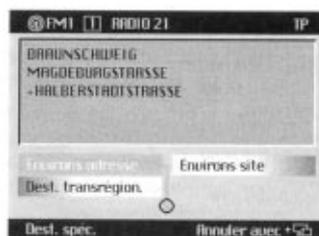
Après avoir sélectionné une rubrique, vous pouvez définir la destination via le menu Edition et la liste.



#### Sélectionner le champ « Dest. spéc. »

- Dans le menu Entrée Destination, marquez et validez le champ « Dest. spéc. ».

Le menu Destinations spéciales apparaît.



#### Sélectionner une destination aux environs d'une adresse

Cette destination spéciale se réfère à une destination qui a été auparavant sélectionnée (indiquée dans la zone Destination).

Vous pouvez utiliser cette fonction pour par exemple rechercher plus facilement un parking dans une ville qui vous est inconnue.

La destination se sélectionne au moyen de rubriques. Après avoir validé une rubrique, une liste apparaît indiquant l'adresse de destination correspondante et la distance à parcourir.

#### Sélectionner le champ « Environ adresse »

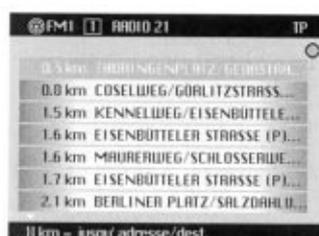
- Dans le menu Destinations spéciales, marquez et validez le champ « Environ adresse ».

Ensuite apparaît la liste des rubriques.

#### Sélectionner une rubrique

- Marquez et validez la rubrique voulue.

La liste des destinations environnantes apparaît pour la rubrique sélectionnée (par ex. « Parkings »).



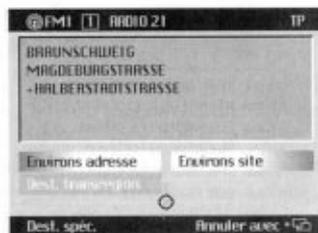
#### Sélectionner une destination sur la liste des destinations environnantes

Cette liste affiche des destinations aux environs de l'adresse actuelle pour la rubrique sélectionnée. De plus, elle indique la distance entre l'adresse et la destination. Les destinations affichées sur la liste sont classées en fonction de la distance.

- Marquez et validez une destination.

Ensuite apparaît le menu principal Navigation. La destination sélectionnée figure dans le champ Destination.

Vous pouvez maintenant démarrer le guidage (cf. page 44).



### Sélectionner une destination transrégionale

Cette destination ne se réfère pas à une destination qui a été auparavant définie, mais à la position momentanée du véhicule. Cette fonction vous permet par exemple d'atteindre le prochain service autoroutier ou le prochain aéroport.

#### Sélectionner le champ « Dest. transrégion. »

- Marquez et validez le champ « Dest. transrégion. ».

Ensuite apparaît la liste des rubriques.

#### Sélectionner une rubrique

- Marquez et validez une rubrique sur la liste.

Une liste apparaît ensuite pour la rubrique choisie.

#### Note

Si plus de 14 destinations sont disponibles pour une rubrique, le menu Edition apparaît d'abord. Tapez ici le nom ou les premières lettres de la destination et affichez ensuite la liste.

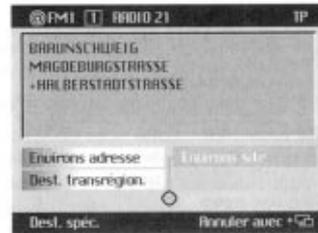


### Sélectionner une destination d'une rubrique

- Marquez et validez la destination de votre choix sur la liste.

Ensuite apparaît le menu principal Navigation. La destination sélectionnée figure dans la zone Destination.

Vous pouvez maintenant démarrer le guidage (cf. page 44).



### Sélectionner une destination aux alentours de la position momentanée du véhicule

Cette destination spéciale ne se réfère pas à une destination précédemment sélectionnée, mais aux alentours immédiats de la position momentanée du véhicule.

Cette fonction est par conséquent bien appropriée pour prévoir une halte, pour manger par exemple dans un restaurant ou se diriger vers la prochaine station-service.

#### Sélectionner le champ « Environs site »

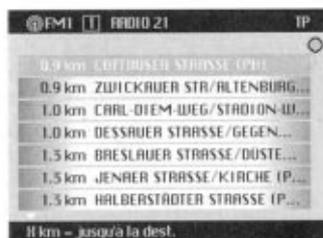
- Marquez et validez le champ « Environs site ».

Ensuite apparaît la liste des rubriques.

#### Sélectionner une rubrique

- Marquez et validez une rubrique de votre choix sur la liste des rubriques.

La liste des destinations environnantes apparaît pour la rubrique sélectionnée.



### Sélectionner une destination de la liste

La liste des destinations environnantes apparaît. Elle affiche les destinations aux alentours de la position momentanée du véhicule pour la rubrique sélectionnée. La distance entre la position du véhicule et la destination y est aussi indiquée. Les destinations figurant sur la liste sont classées en fonction de la distance.

- Marquez et validez la destination de votre choix.

Ensuite apparaît le menu principal Navigation. La destination sélectionnée figure dans la zone Destination.

Vous pouvez maintenant démarrer le guidage (cf. page 44).

## Entrée de la destination - De la mémoire

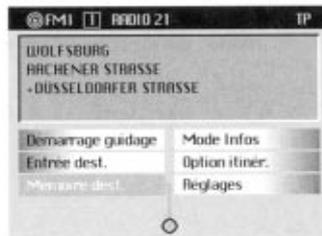
### Mémoriser une destination

Il vous faut d'abord mémoriser une destination pour y avoir directement accès.

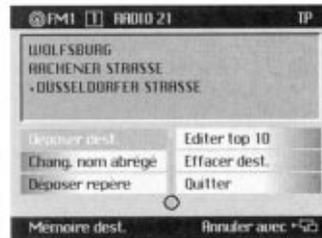
La destination est d'abord enregistrée dans la **mémoire alphabétique** où les destinations sont **classées de manière alphabétique** par nom abrégé (si vous l'avez défini), par nom de ville, nom de rue, carrefour ou numéro d'immeuble.

Ensuite, la destination peut être également enregistrée dans la **mémoire Top 10** où les destinations sont **classées dans l'ordre défini par l'utilisateur**. Au maximum 10 destinations peuvent être mémorisées. Cette mémoire Top 10 permet d'appeler des destinations fréquemment utilisées.

Vous pouvez attribuer un nom abrégé (par ex. prénom) à une destination. Cela vous permet de retrouver facilement la destination en question dans la mémoire.



Vous affichez le menu « Mémoire destinations » via le champ « Mémoire dest. » du menu principal Navigation.



### Sélectionner le champ « Déposer dest. »

Cette fonction vous permet d'enregistrer l'adresse de destination affichée dans la zone Destination dans la mémoire alphabétique.

- Validez le champ (Lorsque le menu apparaît, le champ « Déposer dest. » est déjà marqué).

Ensuite apparaît le menu Edition qui vous permet d'entrer un nom abrégé.



## Entrer un nom abrégé

- Dans le champ d'édition, tapez le nom abrégé (par ex. LIEU DE RENDEZ-VOUS 1 ) en marquant les caractères les uns après les autres au moyen du bouton Menu et en validant ensuite. Ce faisant, le repère de saisie se déplace vers la droite.
- Validez le nom abrégé en pressant (pendant plus de 2 secondes) le bouton Menu. Un triangle bleu apparaissant devant le nom abrégé signale que le nom est validé. La destination est maintenant enregistrée avec son nom abrégé dans la mémoire alphabétique.

## Note

Si vous **modifiez** un nom abrégé existant (celui-ci est marqué en bleu), il s'efface dès que vous tapez le premier caractère.

Si la mémoire est saturée, il vous faut remplacer une ou plusieurs destinations. Dans ce cas, après avoir saisi le nom abrégé, un menu apparaît contenant le champ « Remplacer dest. ». Après avoir validé le champ, la mémoire alphabétique apparaît. Vous pouvez ensuite sélectionner à l'aide du bouton Menu la destination que vous voulez remplacer.

Si un quartier doit être mémorisé comme destination, la ville correspondante sera aussi mémorisée.



## Mémoriser la destination dans la mémoire Top 10

Si vous voulez utiliser souvent cette destination, il est avantageux de l'enregistrer dans la mémoire Top 10.

- Validez pour cela le champ « Mém. dans top 10 ». La mémoire Top 10 apparaît sur l'écran.

## Note

Le champ « Quitter » permet d'afficher le menu principal Navigation (**la destination est alors enregistrée dans la mémoire alphabétique**).

Le menu Edition réapparaît lorsque vous quittez la fonction au moyen de la touche [cancel icon] [confirm icon]. Vous avez ici la possibilité de modifier le nom abrégé que vous avez introduit auparavant.

### Sélectionner une position

La nouvelle destination se trouve d'abord à la première ligne. La barre de sélection est liée à la destination à mémoriser.

- Déplacez la nouvelle destination au moyen du bouton Menu sur la position de votre choix et validez la sélection.

La mémorisation est maintenant terminée, l'adresse de destination est enregistrée aussi bien dans la mémoire Destinations alphabétique que dans la mémoire Top 10.

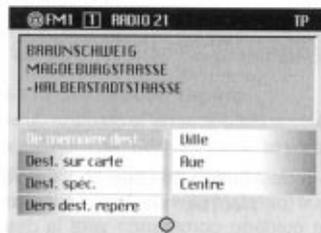
### Note

Si vous mémorisez une destination sur une position occupée, le contenu de la ligne sera remplacé.

### Sélectionner une destination dans la mémoire Destinations

#### Afficher le menu Entrée destination

Pour afficher le menu Entrée destination, marquez et validez le champ « Entrée dest. » du menu principal Navigation.

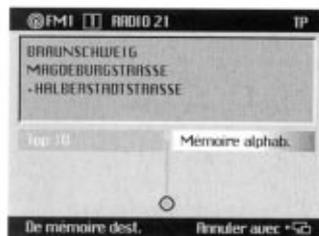


#### Sélectionner le champ « De mémoire dest. »

La barre de sélection est par défaut sur le champ « De mémoire dest. ».

- Validez le champ.

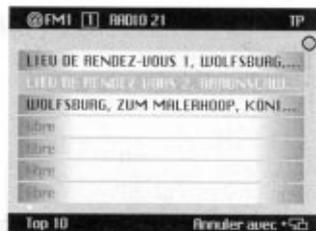
Un sous-menu apparaît sur l'écran.



#### Sélectionner la mémoire

- Dans le sous-menu, marquez et validez la mémoire de votre choix.

Les listes de la mémoire Top 10 ou de la mémoire Destinations alphabétique apparaissent en fonction de votre sélection.



### Sélectionner une destination mémorisée

La barre du menu affiche le nom de la mémoire sélectionnée (ici : Top 10). « Mémoire alphab. » apparaît si vous avez choisi la mémoire Destinations alphabétique.

#### Note

Les positions vacantes sont appelées « libre » dans la mémoire Top 10.

- Marquez la destination de votre choix.

Tournez le bouton vers la gauche pour déplacer la barre de sélection vers le bas, tournez-le vers droite pour déplacer la liste vers le haut.

- Validez votre sélection.

Ensuite apparaît le menu principal Navigation. La destination sélectionnée figure dans la zone Destination.

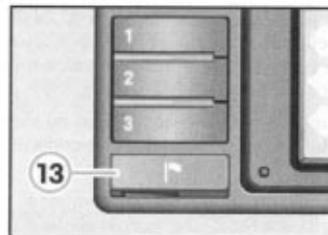
Vous pouvez maintenant démarrer le guidage (cf. page 44).

#### Note

Vous pouvez aussi démarrer le guidage directement de la mémoire.

Marquez la destination de votre choix et validez-la en pressant (pendant plus de 2 secondes) le bouton Menu. Le guidage commence vers la destination sélectionnée.

### Entrée de la destination - Vers la destination repère



### Définir la position momentanée du véhicule comme destination repère

La touche 13 vous permet de fixer la **position momentanée du véhicule** comme destination appelée **destination repère** et de l'enregistrer dans la mémoire Destinations. Cette destination peut être par exemple un lieu intéressant que vous souhaitez visiter ultérieurement.

#### Note

Veillez à ce que le système affiche en bas de l'écran le nom de la route / rue. Il peut arriver sinon que la destination ne puisse pas être atteinte étant donné qu'elle ne se trouve pas sur une rue / route connue.

Dès que vous définissez une destination repère, un bip sonore de courte durée retentit pour valider cette action.

C'est toujours la dernière destination repère qui sera mémorisée même si vous en définissez plusieurs les unes après les autres.

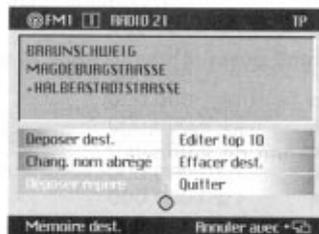
Une fois la destination repère mémorisée, vous pouvez l'utiliser comme destination.

### Mémoriser une destination repère

Au prochain arrêt, vous pouvez mémoriser durablement la destination repère définie.

### Afficher le menu Mémoire destinations

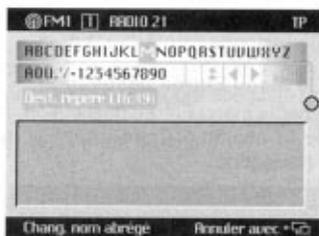
Pour afficher le menu Mémoire destinations, marquez et validez le champ « Mémoire dest. » du menu principal Navigation.



### Sélectionner « Déposer repère »

- Marquez et validez le champ « Déposer repère » pour mémoriser la destination repère.

Ensuite apparaît le menu Edition vous permettant d'entrer le nom de la destination.



### Nommer la destination repère

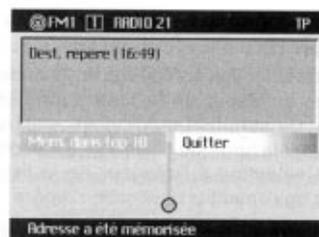
Dans le menu Edition, vous avez la possibilité soit d'adopter le nom par défaut « Dest. repère (hh:mm) » soit de définir un nom personnel.

### Adopter le nom par défaut

- Validez le nom « Dest. repère (hh:mm) » en pressant (pendant plus de 2 secondes) le bouton Menu.

### Définir un nom personnel

- Tapez un nom en utilisant les lettres du bloc orthographique. Le nom par défaut s'efface dès que vous entrez la première lettre.
- Validez le nom en pressant (pendant plus de 2 secondes) le bouton Menu.



### Afficher la mémoire Top 10

La destination repère est maintenant enregistrée sous le nom choisi dans la mémoire Destinations alphabétique (message « Adresse a été mémorisée »). Mais vous avez également la possibilité de l'enregistrer dans la mémoire Top 10.

- Validez le champ « Mém. dans top 10 ».

La mémoire Top 10 apparaît.

### Note

Le champ « Quitter » permet d'afficher le menu principal Navigation (la destination repère est seulement enregistrée dans la mémoire Destinations alphabétique).

## Enregistrer la destination repère dans la mémoire Top 10

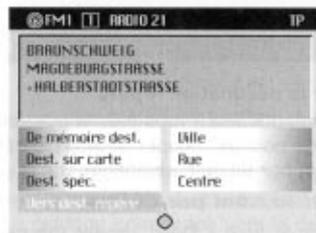
La barre de sélection est liée à la destination repère et placée au début de la liste quand le menu apparaît. L'inscription mémorisée existante est couverte par la barre de sélection. En déplaçant la barre de sélection à l'intérieur de la liste, vous déplacez également la destination repère.

- Déplacez la destination repère en tournant le bouton Menu sur la position de votre choix et mémorisez-la en pressant le bouton Menu. Une destination existante mémorisée à cette position sera remplacée par la nouvelle destination. Ensuite apparaît le menu principal Navigation.

## Sélectionner la destination repère comme destination

### Afficher le menu Entrée destination

Pour afficher le menu Entrée destination, marquez et validez le champ « Entrée dest. » du menu principal Navigation.



### Sélectionner le champ « Vers dest. repère »

- Marquez et validez le champ « Vers dest. repère » du menu Entrée destination.

Ensuite apparaît le menu principal Navigation ; le nom « Dest. repère (hh:mm) » est affiché dans le champ Destination.

Vous pouvez maintenant démarrer le guidage (cf. page 44).

## Entrée de la destination - Sélectionner la destination sur la carte

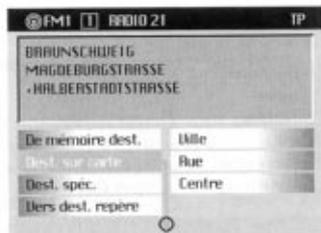
Le champ « Dest. sur carte » du menu Entrée destination permet d'afficher la carte.

La carte affiche aussitôt la position et la destination. La destination se trouve dans le réticule.

Vous pouvez choisir les **échelles** suivantes :

100 m	1:10.000
200 m	1:20.000
500 m	1:50.000
1 km	1:100.000
2 km	1:200.000
5 km	1:500.000
10 km	1:1.000.000
20 km	1:2.000.000
50 km	1:5.000.000
100 km	1:10.000.000
200 km	1:20.000.000
500 km	1:50.000.000

La carte est orientée vers le nord. La carte affiche l'échelle momentanée de la carte et l'état GPS et la flèche Nord.



### Afficher la carte depuis le menu Entrée destination

- Dans le menu Entrée destination, marquez et validez le champ « Dest. sur carte ».

La carte apparaît sur l'écran.

#### Note

Pour entrer une destination, vous pouvez également afficher la carte depuis le sous-menu Ville (cf. page 28) ou le sous-menu Rue (cf. page 30).

### Sélectionner les fonctions

La carte est affichée avec le réticule et la fenêtre de sélection. Cette dernière indique que l'échelle momentanée n'est pas encore adéquate pour entrer la destination. Elle vous montre en même temps une partie de la carte agrandie.

#### Note

Si vous avez choisi l'échelle la plus minime (100 m), la carte est affichée sans fenêtre de sélection.

Sélectionnez les fonctions suivantes :

- Changer l'échelle de zoom
  - Dans le champ « Zoom », marquez l'un des segments pour afficher la carte à l'échelle de zoom de votre choix.

- Déplacer le réticule

- Validez le champ « Déplacer ».
- Déplacez le réticule et donc la portion de carte choisie en tournant le bouton Menu.
- Pressez le bouton Menu pour passer du déplacement vertical au déplacement horizontal.

La ligne bleue dans le réticule indique le sens de déplacement respectif.

	Tourner vers la gauche	Tourner vers la droite
vertical	vers le bas	vers le haut
horizontal	vers la gauche	vers la droite

- Pressez le bouton Menu pour quitter la fonction Déplacer.

#### Note

Si le réticule peut être attribué à une ville, une rue ou un symbole, la barre du menu affiche dans ce cas une information correspondante.

La carte affiche des symboles indiquant les points de S.A.V. **ŠkodaAuto**, stations-service, gares, aéroports et stations-service sur les autoroutes.

- Valider la destination

Pour valider la destination à l'échelle de zoom la plus minime (100 m), marquez et validez le champ « OK » avec le bouton Menu. Si la carte est affichée à une autre échelle, trois étapes de zoom au maximum suffisent pour passer à l'échelle la plus petite. Pressez pour cela le bouton Menu autant de fois que nécessaire.

Une fois la destination validée, le menu principal Navigation apparaît; le nom « Dest. carte (hh:mm) » apparaît dans la zone Destination.

Vous pouvez maintenant démarrer le guidage (cf. page 44).

#### Note

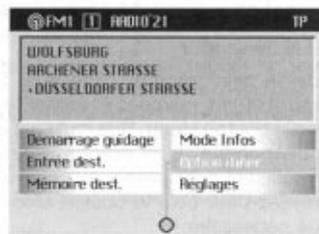
Vous pouvez mémoriser la destination via le menu Mémoire destinations (cf. page 35).

Si le nom de la ville et celui de la rue sont disponibles, la destination sera enregistrée dans la mémoire Destinations alphabétique avec ces informations.

## Options d'itinéraire

Planifier l'itinéraire et calculer la liste de routes

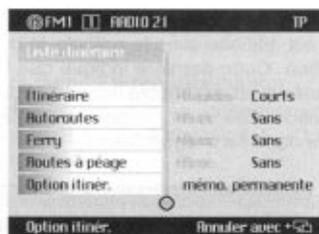
Le champ « Option d'itinér. » du menu principal Navigation vous permet de planifier l'itinéraire et/ou de calculer une liste de routes.



### Sélectionner le champ « Option d'itinér. »

- Dans le menu principal Navigation, marquez et validez le champ « Option d'itinér. ».

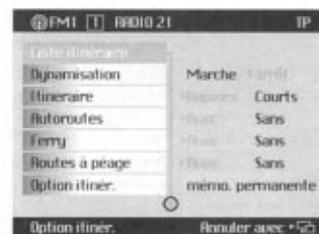
Ensuite apparaît le menu vous permettant de définir le guidage.



### Définir le guidage

- Choisissez une autre option en marquant et en validant le champ voulu.

L'option momentanée est signalée par un triangle bleu et écrite en bleu.



**Champ « Dynamisation »** - Il vous permet de choisir si les informations routières reçues seront prises en compte pour le calcul de l'itinéraire et le guidage.

### Note

Cette fonction n'est disponible que si votre système de navigation prend en charge sur le plan technique la navigation dynamique. Pour tout complément d'informations, n'hésitez pas à consulter le S.A.V. **SkodaAuto**.

Les options d'itinéraire ne peuvent pas être changées si la fonction de dynamisation est active. Un message apparaissant sur l'écran vous le signale.

**Champ « Itinéraire »** - Il vous permet de choisir si le calcul de l'itinéraire sera optimisé en fonction de la durée du parcours ou du trajet.

**Champs « Autoroutes », « Ferry » et « Routes à péage »** - Ils vous permettent de choisir si l'itinéraire sera calculé avec les voies de communication indiquées ou si celles-ci seront évitées.

#### Note

S'il n'existe pas d'itinéraire sensé, l'itinéraire sera calculé en prenant en compte les autoroutes, ferries ou routes à péage même si la fonction est désactivée.

**Champ « Options itinér. »** - Il vous permet de mémoriser les options d'itinéraire choisies comme options par défaut.

Si vous ne les mémorisez pas, les options choisies seront seulement prises en compte pour les guidages suivants.

Dès que l'appareil est éteint pendant plus de 30 minutes, les dernières options mémorisées redeviennent valides.

#### Calculer la liste de routes à prendre

- Marquez et validez le champ « Liste itinéraire ».

Le message « Calcul de la liste itinéraire. Attendez svp. » apparaît sur l'écran. Le calcul peut durer quelques secondes en fonction de la longueur du parcours.

Ensuite apparaît la liste de routes à prendre.

La liste de routes reste sur l'écran. Les routes sont affichées avec les distances respectives. La liste est mise à jour à chaque changement de l'itinéraire. La liste affiche les tronçons de route à prendre avec leurs longueurs correspondantes.

#### Note

Les noms des routes qui ne sont pas digitalisées sont affichés avec le numéro de la classe de route (par ex. Classe de route 1 - rue nationale).

#### Parcourir la liste de routes :

Vers le bas - Tourner le bouton Menu vers la gauche  
Vers le haut - Tourner le bouton Menu vers la droite

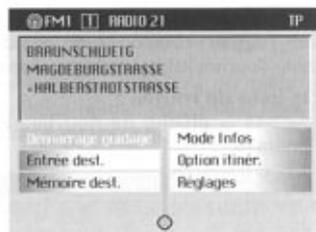
#### Quitter la liste de routes :

Touche   - affiche de nouveau le menu Options itinéraire.

#### Note

Un message apparaît si la liste de routes ne peut pas être calculée.

## Démarrer le guidage



Après avoir choisi une destination et fixé les options d'itinéraire, vous avez la possibilité de démarrer le guidage en validant le champ « Démarrage guidage » du menu principal Navigation.

Le mode d'affichage Carte ou Symbole devient ensuite actif.

Pour plus d'informations sur les modes d'affichage Carte et Symbole, reportez-vous aux page 9.



### Calcul de l'itinéraire

Une fois le guidage activé, le système commence à calculer l'itinéraire. Cette opération peut durer quelques secondes. Pendant ce temps, l'écran affiche le sens de la marche vers la destination et le message « Calc. route », et vous entendez « L'itinéraire est en cours de calcul ». L'écran affiche également la distance à vol d'oiseau jusqu'au point de destination.

Si le véhicule se trouve sur une rue/route digitalisée, le système vous guide par des recommandations de conduite vocales et visuelles une fois l'itinéraire calculé.

Si le véhicule se trouve sur une rue/route non digitalisée (par ex. parking, garage, parking couvert), l'écran affiche à gauche « Off road ».

Si le véhicule se trouve en dehors de la zone mémorisée sur le CD de navigation (par ex. à l'étranger), l'écran affiche à gauche « Off map ».

Si le système ne peut pas calculer d'itinéraire pour la destination choisie, « No route » apparaît à gauche de l'écran.

Dans ce cas, suivez la direction affichée sur l'écran. Aussitôt que vous vous trouverez sur une rue/route digitalisée, vous serez à nouveau guidé par des recommandations de conduite vocales et visuelles.

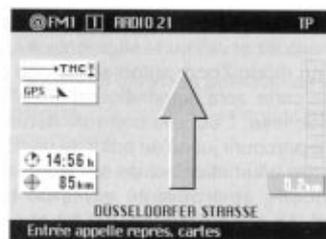
### Recommandations de conduite

Les recommandations de conduite pour le guidage sont émises sous la forme d'instructions vocales et affichées sur l'écran par des symboles en mode d'affichage Symbole.

Les recommandations sont données à temps de façon à ce que vous ayez suffisamment de temps pour vous préparer à bifurquer.

**Attention !**

Il s'agit simplement de recommandations de conduite. Le code de la route reste toujours impératif même si une recommandation de conduite le contredit.

**Mode d'affichage Symbole**

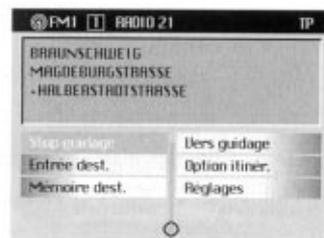
Le mode d'affichage Symbole vous indique le nombre de satellites GPS pouvant être reçus et l'état de la fonction Bouchon, l'heure d'arrivée estimée ou la durée du trajet et la distance à parcourir jusqu'au point de destination, le sens de la marche, la barre d'éloignement jusqu'à l'intersection / bifurcation indiquant la distance et le nom de la route dans laquelle le véhicule se trouve momentanément. Si le véhicule doit bifurquer, l'écran affiche la direction dans laquelle il doit tourner. De plus, il affiche le nom de la rue/route dans laquelle il tournera.

**Passer au mode d'affichage Carte**

- Pressez le bouton Menu.

**Afficher l'adresse de destination complète**

Pressez la touche INFO (3) pour afficher la position momentanée du véhicule, la destination actuelle, l'heure d'arrivée ou la durée du trajet et la distance à parcourir. Vous entendez en même temps la recommandation de conduite donnée par le système.

**Stopper le guidage**

Pour stopper le guidage momentanément, pressez la touche (4) (5). Le menu principal Navigation apparaît.

- Marquez et validez le champ « Stop guidage » pour stopper le guidage.

Si vous ne voulez pas annuler le guidage, marquez et validez le champ « Vers guidage » pour poursuivre le guidage momentanément.

## Définir les options du menu Carte



### Afficher le menu Carte

- Affichez le menu Carte en mode d'affichage Carte en pressant le bouton Menu.

### Changer l'échelle de la carte (zoom)

- Vous avez la possibilité de sélectionner une échelle de carte au moyen des segments en tournant le bouton Menu. L'échelle choisie apparaît à gauche.
- Validez la sélection en pressant le bouton Menu.

### Note

Si vous marquez et validez le segment « A », la carte s'affiche en mode Zoom automatique. En d'autres termes, la carte sera automatiquement affichée à la bonne échelle. L'échelle correcte dépend de la distance à parcourir jusqu'au point de décision (par ex. point de bifurcation) et de la classe de route dans laquelle se trouve le véhicule (par ex. autoroute). La carte s'agrandit au fur et à mesure que vous vous approchez du point de décision (cf. page 48).

### Compléter le contenu de la carte

Ce champ affiche un sous-menu qui vous permet de sélectionner d'autres symboles en plus de ceux affichés automatiquement par le système (stations-service / relais autoroutiers, aéroports, S.A.V. SkodaAuto, centres-villes).

- Dans le sous-menu, marquez et validez les champs « Station-essence », « Gare » ou « Parking ».

- Validez le champ « Quitter » pour quitter le sous-menu.

Les symboles sélectionnés seront ensuite affichés sur la carte pendant le guidage à l'échelle choisie.

### Note

Les champs sélectionnés sont marqués d'une coche.

Pour faire disparaître la coche, pressez de nouveau le bouton Menu.

### Passer du mode Carte au mode Symbole

- Marquez et validez le champ « Symbole ». Vous êtes maintenant en mode d'affichage Symbole.
- Pour revenir au mode d'affichage Carte, pressez le bouton Menu.

**Sélectionner le champ « Extrait carte »**

Le champ « Extrait carte » vous permet de sélectionner dans le sous-menu les options suivantes :

- **Orientation** de la carte
  - Dans le sens de la marche
  - Dans le sens de la destination
  - Vers le nord
  - Automatique
- Sélection du **type de carte**
  - Carte du lieu (affiche la position momentanée du véhicule)
  - Carte générale (affiche la position du véhicule et la destination)
  - Carte de la destination (affiche la destination)
- **Déplacer**
  - Active la fonction Déplacer pour visualiser les extraits de carte.
- **Réglage du zoom**
  - Affiche le sous-menu Zoom automatique permettant de régler l'échelle du zoom automatique.

**Sélectionner le champ « Orientation »**

- Validez le champ « Orientation ».
- Dans le sous-menu apparaissant, marquez et validez l'orientation de votre choix.

Ensuite apparaît la carte ; le repère se référant à la position du véhicule est placé au centre de la carte.

**Dans le sens de la marche** - La carte s'affiche à toutes les échelles dans le sens de la marche et tourne à l'avenant à chaque changement de direction.

**Vers la destination** - La carte est orientée vers la destination

**Vers le nord** - La carte est orientée vers le nord.

**Automatique** - La carte est orientée en fonction de l'échelle choisie :

- 100 m - 2 km : dans le sens de la marche
- 5 km - 500 km : vers le nord

**Note**

À l'apparition du sous-menu, la barre de sélection est placée sur la dernière option sélectionnée.

**Sélectionner le champ « Type de carte »**

- Marquez et validez le champ « Type de carte ».
- Dans le sous-menu apparaissant, marquez et validez le type de carte de votre choix.

Ensuite apparaît la carte.

**Carte du lieu** - Affichage de la portion de carte et de la position momentanée du véhicule. L'échelle et l'orientation de la carte ne changent pas.

**Carte générale** - Affichage de la position momentanée du véhicule et de la destination.

**Note**

Si la carte à grande échelle est affichée en mode Zoom automatique, l'échelle change au fur et à mesure que vous approchez de la destination.

**Carte de la destination** - Affichage de la destination. L'échelle et l'orientation de la carte ne changent pas.

**Note**

À l'apparition du sous-menu, la barre de sélection est placée sur la dernière option sélectionnée.

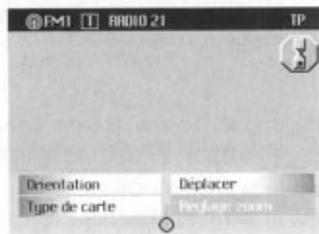
**Sélectionner le champ « Déplacer »**

Cette fonction sert à visualiser des extraits de carte voisines.

- Marquez et validez le champ « Déplacer ».

La carte apparaît ensuite avec le réticule.

Si vous déplacez le réticule vers le bord de l'écran en tournant le bouton Menu, une portion de carte voisine apparaît (cf. Déplacer le réticule, page 41).



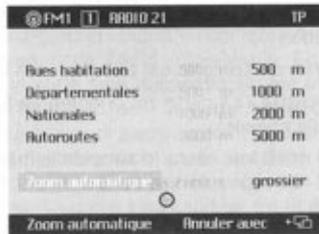
#### Sélectionner le champ « Réglage zoom ».

- Marquez et validez le champ « Réglage du zoom ».

Le menu Zoom automatique apparaît et le champ « Zoom automatique » est marqué.

- Pressez le bouton Menu pour passer entre un niveau d'affichage précis et un niveau d'affichage moins précis.

Le mode actif est affiché en bleu et marqué par un triangle.

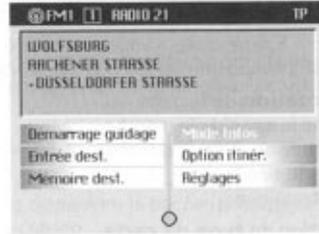


Les distances mentionnées après les classes de route indiquent l'échelle utilisée pour le zoom automatique.

#### Note

Les distances pour les différentes classes de route sont fixes et ne peuvent être changées.

## Mode Infos



Le champ « Mode Infos » permet d'afficher la position momentané du véhicule en mode Symbole ou Carte bien que le guidage ne soit pas actif.

En mode Symbole, la flèche est orientée vers le nord. Sous la flèche est affichée le nom de la rue/ route dans laquelle se trouve le véhicule.

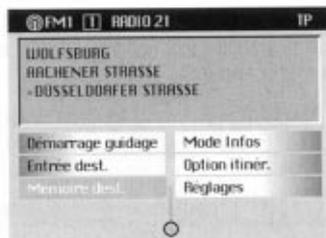
En mode Carte, la carte de la position momentané est affichée à l'échelle sélectionnée. Les options sont identiques à celles du mode Carte pendant le guidage.

## Mémoire Destinations

**Afficher le champ « Mode Infos »**

● Dans le menu principal Navigation, marquez et validez le champ « Mode Infos ».

L'écran apparaît ensuite en mode Symbole. Pour passer au mode Carte, pressez le bouton Menu.

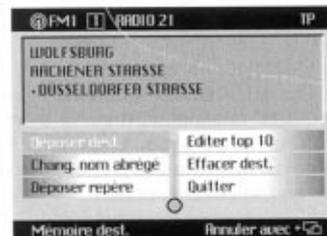
**Aperçu**

Vous appelez le menu Mémoire Destinations directement du menu principal Navigation en validant le champ « Mémoire dest. ». La mémoire destinations est la **mémoire Destinations alphabétique** et la **mémoire Top 10**.

La mémoire Destinations alphabétique contient toutes les destinations mémorisées dans l'ordre alphabétique. Vous pouvez y mémoriser des destinations, les éditer et les sélectionner pour le guidage.

La mémoire Top 10 est une mémoire qui vous permet de mémoriser jusqu'à 10 adresses de destination souvent utilisées, les éditer et les sélectionner pour le guidage.

Les noms abrégés vous aident à retrouver plus facilement et rapidement une destination mémorisée, par exemple une adresse difficile à retenir. Le nom abrégé figure toujours devant le nom de la destination. Un nom abrégé peut être par exemple un prénom ou le mot « lieu de rendez-vous ».



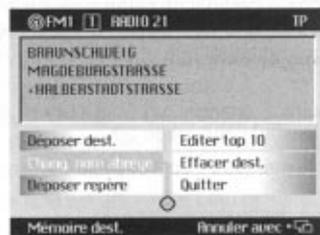
Sélectionnez via les champs les possibilités suivantes :

- Enregistrer une destination dans la mémoire Destinations alphabétique et dans la mémoire Top 10, page 35
- Introduire / changer un nom abrégé dans la mémoire Destinations, page 50
- Editer la mémoire Top 10, page 51  
Par ex. :
  - Trier les destinations, page 51
  - Copier des destinations de la mémoire Destinations alphabétique dans la mémoire Top 10, page 52
- Mémoriser une destination repère, page 35
- Effacer une destination de la mémoire, page 53.

## Mémoire Destinations - Introduire / changer un nom abrégé

Vous avez la possibilité d'attribuer des noms abrégés aux destinations enregistrées dans la mémoire Destinations alphabétique et dans la mémoire Top 10. Ceci vous permet de retrouver rapidement une destination dans la mémoire en question pour le guidage. Les noms abrégés peuvent être par exemple des prénoms. Ils peuvent être aussi modifiés ultérieurement.

Le nom abrégé figure toujours devant le nom de la destination réelle. L'introduction du nom abrégé se fait dans le menu Edition.

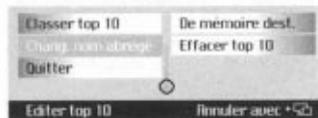


### Afficher la mémoire Destinations alphabétique

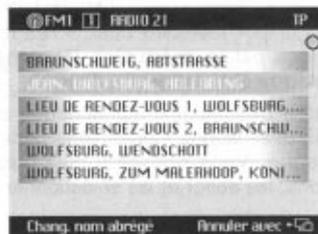
- Marquez et validez le champ « Chang. nom abrégé ». La mémoire Destinations alphabétique apparaît.

### Afficher la mémoire Top 10

- Marquez et validez le champ « Editer top 10 ». Un sous-menu apparaît.



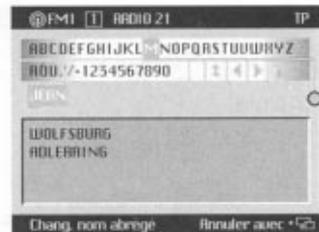
- Dans le sous-menu, marquez et validez le champ « Chang. nom abrégé ».



### Sélectionner un nom de la liste

- Marquez et validez le nom de votre choix sur la liste.

Le menu Edition apparaît.



- Tapez un nom abrégé dans le champ d'édition. Le nom abrégé présent s'efface lorsque vous tapez la première lettre.

- Validez le nom abrégé en pressant (pendant plus de 2 secondes) le bouton Menu. Un triangle bleu apparaît vous signalant que le nouveau nom abrégé a été mémorisé.

Un fois le nom abrégé validé, le menu Mémoire destinations ou le menu Editer Top 10 réapparaît sur l'écran.

Pour revenir de là au menu principal Navigation, validez le champ « Quitter ».

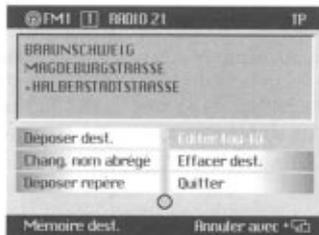
### Note

Pour tout complément d'informations sur la saisie et la correction d'un nom abrégé dans le champ d'édition, reportez-vous à la page 28.

## Editer la mémoire Top 10

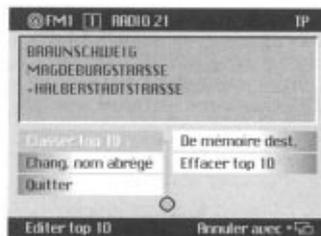
Dans le menu Mémoire destinations, le champ « Editer top 10 » vous permet de sélectionner les fonctions suivantes :

- Trier les destinations Top 10
- Introduire / Changer un nom abrégé
- Copier des destinations de la mémoire Destinations alphabétique dans la mémoire Top 10
- Effacer des destinations Top 10



### Afficher le menu Editer Top 10

- Dans le menu Mémoire destinations, marquez et validez le champ « Editer top 10 ».



### Trier des destinations Top 10

#### Sélectionner le champ « Classer top 10 »

La barre de sélection est placée sur le champ « Classer top 10 ».

- Validez le champ « Classer top 10 ».

Ensuite apparaît la liste des destinations Top 10.

#### Sélectionner une destination à classer

● Dans la mémoire Top 10, déplacez la barre de sélection au moyen du bouton Menu sur la destination que vous voulez déplacer et validez la sélection.

**Un triangle blanc apparaît pendant quelques secondes. Les autres destinations sont maintenant affichées en lettres grises.**



### Classer une destination dans la mémoire

- Déplacez la destination marquée sur la position de votre choix au moyen du bouton Menu.

#### Pour déplacer vers le haut :

Tourner le bouton Menu vers la droite.

#### Pour déplacer vers le bas :

Tourner le bouton Menu vers la gauche.

L'autre destination se met à la position de la destination à classer dans la mémoire Top 10.

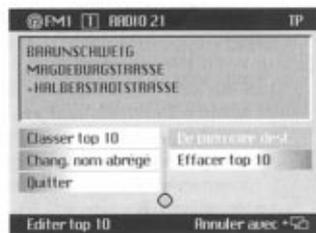
- Validez la modification en pressant le bouton Menu **jusqu'à ce qu'un triangle blanc apparaisse devant la destination**. Les autres destinations réapparaissent en lettres noires.

Vous pouvez maintenant choisir une autre destination.

- Pressez la touche  ⑤ pour afficher de nouveau le menu Editer Top 10.

### Note

Le triangle blanc sous la dernière destination de la première page de la liste renvoie à la page suivante.



### Copier des destinations de la mémoire Destinations alphabétique dans la mémoire Top 10

Vous avez la possibilité de copier des destinations de la mémoire Destinations alphabétique dans la mémoire Top 10 et les classer manuellement dans la mémoire Top 10.

#### Afficher la mémoire Destinations alphabétique

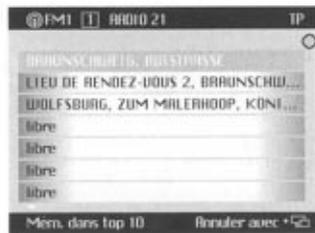
- Dans le menu Editer Top 10, marquez et validez le champ « De mémoire dest. ».

La mémoire Destinations alphabétique apparaît.

#### Sélectionner une destination

- Dans la mémoire Destinations alphabétique, marquez et validez la destination de votre choix.

La mémoire Top 10 apparaît.

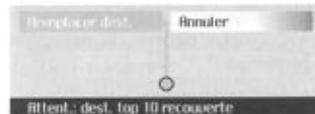


### Mémoriser une destination à une position de la mémoire Top 10

La barre de sélection est liée à la destination copiée. La position présente est couverte par la barre de sélection. Quand vous déplacez la barre de sélection sur la liste en tournant le bouton Menu, vous déplacez également la destination que vous voulez mémoriser.

- Déplacez la destination marquée à la position de votre choix en tournant le bouton Menu.
- Validez cette action.

Si vous mémorisez une destination à une position occupée, le système vous demandera si vous voulez vraiment mémoriser.



### Remplacer une destination existante

- Dans le sous-menu, validez le champ « Remplacer dest. » si vous n'avez plus besoin de la destination.

Le menu Editer Top 10 réapparaît.

**Champ « Annuler »** - Remplace la destination existante et annule la fonction. La destination copiée reste sauvegardée dans la mémoire Destinations alphabétique.

## Effacer des destinations mémorisées

Vous avez la possibilité d'effacer les destinations dont vous n'avez plus besoin, de la mémoire Destinations alphabétique et de la mémoire Top 10.

Affichez d'abord la mémoire en question du menu Mémoire destinations. Et sélectionnez ensuite la destination que vous voulez effacer.

Pour éviter d'effacer malencontreusement une destination, le système vous demande de confirmer l'action.

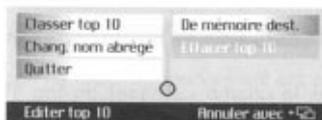


### Afficher la mémoire Destinations alphabétique

- Marquez et validez le champ « Effacer dest. ».

### Afficher la mémoire Top 10

- Dans le menu Mémoire destinations, marquez et validez le champ « Editer top 10 ». Un sous-menu apparaît.

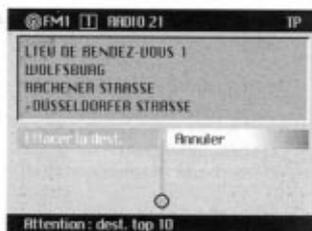


- Dans le sous-menu, marquez et validez le champ « Effacer top 10 ». La mémoire Top 10 apparaît.



### Sélectionner une destination

- Sur la liste de la mémoire en question (ici: mémoire alphabétique), marquez et validez la destination que vous voulez effacer.



#### Effacer la destination de la mémoire Destinations alphabétique

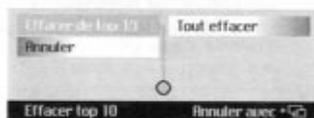
- Validez le champ « Effacer la dest. » pour effacer la destination de la mémoire alphabétique. La liste des destinations mémorisées apparaît. Vous pouvez maintenant effacer d'autres destinations si nécessaire.

**Champ « Annuler »** - Stoppe la fonction Effacer et réaffiche la liste des destinations mémorisées.

#### Note

Si la destination que vous voulez effacer se trouve également dans la mémoire Top 10, le message « Attention : dest. top 10 » apparaît dans la barre du menu. Validez le champ « Effacer la dest. » pour effacer également la destination de la mémoire Top 10.

#### Effacer la destination de la mémoire Top 10



- Validez le champ « Effacer de top 10 ». La destination est maintenant effacée de la mémoire Top 10 et le menu Editer Top 10 apparaît.

**Champ « Tout effacer »** - Efface également la destination de la mémoire Destinations alphabétique.

## Fonction Bouchon automatique (systèmes équipés de la navigation dynamique)

**Remarques importantes**

Le système est préparé sur le plan technique pour la navigation dynamique. Cette fonction requiert les conditions suivantes :

- Le CD de navigation doit prendre en charge la navigation dynamique.
- Un émetteur TMC doit être au moins capté.

Si vous avez des questions à ce sujet, n'hésitez pas à vous adresser au S.A.V. **ŠkodaAuto**.

**Qu'est-ce que la navigation dynamique ?**

La navigation dynamique permet d'adapter automatiquement l'itinéraire calculé en fonction des informations routières reçues.

Les informations routières sont transmises de manière non audible par différents émetteurs de radio en complément de leur programme radio via un TMC (Traffic Message Channel).

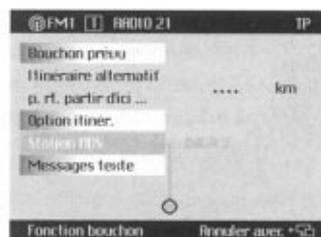
Le système de navigation reçoit ces informations par l'intermédiaire d'un boîtier TMC séparé et les analyse. Dès que le système reçoit une information routière importante pour l'itinéraire calculé, il recalcule automatiquement l'itinéraire.

En mode Carte, les informations routières sont représentées par des symboles :

-  Ralentissement
-  Bouchon
-  Barrage

Le tronçon de route correspondant est affiché sur la carte par des pointillés bleus.

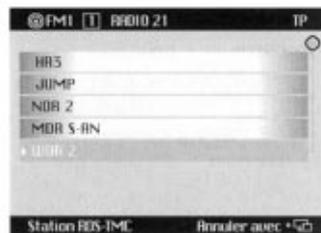
Pour pouvoir utiliser la navigation dynamique, il vous faut capter une station de radio qui diffuse des informations routières via TMC. Le boîtier TMC sélectionne automatiquement une station TMC ; vous pouvez également le sélectionner manuellement.

**Choisir la station TMC**

- Pressez la touche de la fonction Bouchon .

Le menu Bouchon apparaît.

- Marquez et validez le champ « Station RDS ».
- Ensuite apparaît une liste des stations TMC disponibles.
- Marquez et validez la station de votre choix.



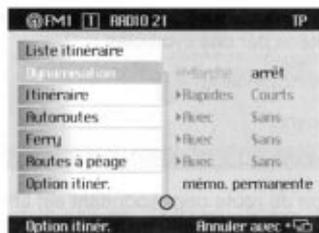
En mode Symbole et Carte, un symbole Antenne signale la réception d'une station TMC.



Réception d'une station TMC

#### Note

Vous restez toutefois sur la station que vous écoutez momentanément. En cas de non réception de la station choisie, le système se règle automatiquement sur la prochaine station TMC qu'il peut capter.



#### Activer et désactiver la navigation dynamique

- Pressez la touche de la fonction Bouchon .

Le menu Bouchon apparaît.

- Marquez et validez le champ « Options itinér. ».

Le menu Options itinéraire apparaît.

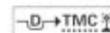
- Marquez le champ « Dynamisation ».
- Pressez le bouton Menu pour activer ou désactiver la dynamisation.

L'état actif est représenté en bleu et marqué par un triangle.

L'état de la fonction Bouchon est affiché en mode Carte et Symbole :



Navigation dynamique Arrêt



Navigation dynamique Marche, influence possible sur l'itinéraire

Pour mémoriser durablement les options choisies, marquez et validez le champ « Options itinér. ».

#### Note

Une fois la dynamisation activée, les options d'itinéraire sont prédéfinies et ne peuvent être changées.

La dynamisation peut être également activée ou désactivée pendant le guidage.

La fonction "GALA" est coupée lorsque la fonction de dynamisation est activée, page 15.



### Influence des informations routières reçues sur l'itinéraire

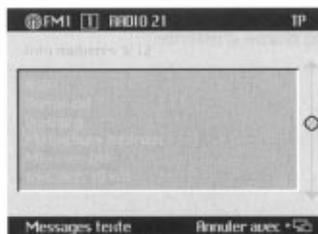
Lorsque le système de navigation reçoit une information routière importante pour l'itinéraire calculé, il adapte l'itinéraire à la situation routière momentanée.

#### Note

Le système de navigation calcule toujours un itinéraire le plus rapide possible. Cela veut dire que le système de navigation vous fera traverser un bouchon si le fait de le contourner représente un trop grand détour. Cela dépend de la longueur et du type de bouchon annoncé ainsi que de la longueur de la déviation possible.



**Le bon fonctionnement de cette fonction automatique dépend des informations routières émises. Seules les rédactions compétentes des émetteurs de radio sont responsables de leur contenu.**



### Affichage des informations routières

Vous avez la possibilité d'afficher les informations routières reçues via TMC sous forme de messages textes sur l'écran du système de navigation.

- Pressez la touche de la fonction Bouchon .

Le menu Bouchon apparaît.

- Marquez et validez le champ «Messages texte».

La première information routière apparaît sur l'écran. Vous pouvez afficher d'autres messages en tournant le bouton Menu.

Le nombre d'informations reçues est affiché à la ligne supérieure, par ex. info routière 5/12 signifie qu'il s'agit de la cinquième information routière affichée parmi les 12 au total.

#### Note

Le nombre d'informations routières reçues est affiché par des points dans le symbole Bouchon :

 4 messages en mémoire

Tous les points sont activés s'il existe plus de 6 messages.

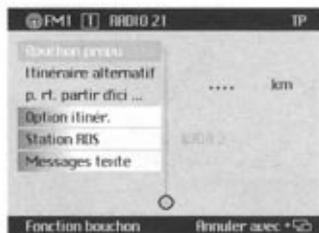
## Fonction Bouchon manuelle (systèmes équipés de la navigation dynamique)

La fonction Bouchon manuelle permet de barrer les tronçons de route suivants de l'itinéraire momentané. Le système de navigation calcule un itinéraire alternatif pour vous guider jusqu'au point de destination en évitant le plus possible les tronçons de route barrés. Le guidage continue ensuite avec le nouvel itinéraire.

En mode Symbole et Carte, l'état de la fonction Bouchon est indiqué comme suit :

-  Pas de tronçon de route barré
-  Tronçon de route barré manuellement
-  Navigation dynamique active, influence possible sur l'itinéraire, la fonction permettant de contourner les bouchons est aussi possible.

De plus en mode Carte, le tronçon de route barré est représenté par des pointillés bleus.

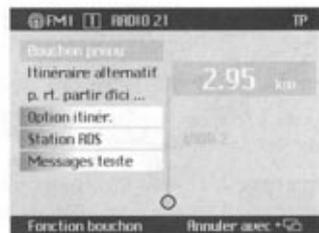


### Afficher la fonction Bouchon

- Pendant le guidage, pressez la touche de la fonction Bouchon .

Le menu Bouchon apparaît.

Si l'itinéraire n'est pas encore calculé, le champ « Bouchon prévu » ne peut pas encore être sélectionné. Le menu précédent réapparaît en pressant la touche   ou automatiquement après une durée d'attente.



### Choisir l'itinéraire alternatif

- Pressez la touche de la fonction Bouchon .
- Le menu Bouchon apparaît.
- Marquez et validez le champ « Bouchon prévu ».
- Le système propose un tronçon de route à barrer en fonction des environs (ville ou campagne).
- Tournez le bouton Menu pour ajouter ou supprimer d'autres tronçons de route.
  - Pressez le bouton Menu après avoir réglé la longueur de votre choix.

L'itinéraire alternatif est ensuite calculé et le guidage se poursuit.

## Fonction Bouchon manuelle (systèmes sans navigation dynamique)

## Supprimer l'itinéraire alternatif

- Pressez la touche de la fonction Bouchon .

Le menu Bouchon apparaît.

- Marquez et validez le champ «Bouchon prévu».

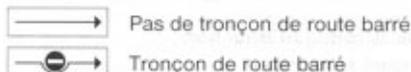
Vous avez maintenant la possibilité d'entrer un nouveau bouchon, ou en pressant de nouveau le bouchon Menu de supprimer le tronçon de route barré. L'itinéraire alternatif est ensuite recalculé et le guidage se poursuit.

## Note

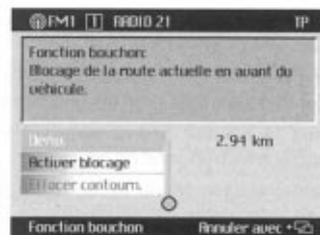
Les tronçons de route que vous avez barrés restent mémorisés jusqu'à la fin du parcours ou jusqu'à ce que vous les effaciez. Il est toutefois impossible d'entrer plusieurs tronçons de route à barrer en même temps.

Cette fonction vous permet de barrer (supprimer) des tronçons de route suivants de l'itinéraire momentané. Le système de navigation calcule un itinéraire alternatif pour vous guider jusqu'au point de destination en évitant le plus possible les tronçons de route barrés. Le guidage continue ensuite avec le nouvel itinéraire.

En mode Symbole et Carte, l'option active de la fonction est affichée en haut à gauche :



En mode Carte, le tronçon de route barré est de plus représenté par des pointillés bleus.



## Afficher la fonction Bouchon

- Pressez la touche de la fonction Bouchon  pendant le guidage.

Le menu Bouchon apparaît.

S'il n'y a pas encore d'itinéraire, le menu Bouchon apparaît sans champs sélectionnables. Pour afficher le menu précédent, pressez la touche   ou attendez quelques secondes.

## Choisir l'itinéraire alternatif

- Marquez et validez le champ « Dériv. ».

Le système propose un tronçon de route à barrer en fonction des alentours (ville ou campagne).

- Tournez le bouton Menu pour ajouter ou supprimer d'autres tronçons de route.

- Pressez le bouton Menu après avoir défini la longueur de votre choix.

Le champ « Activer blocage » est marqué automatiquement.

- Pressez de nouveau le bouton Menu.

L'itinéraire alternatif est ensuite calculé et le guidage continue.

## Supprimer l'itinéraire alternatif

- Pressez la touche de la fonction Bouchon .

Le menu Bouchon apparaît.

- Marquez et validez le champ « Effacer contour. ».

Les tronçons de route barrés sont supprimés et l'itinéraire est recalculé.

### Note

Les tronçons de route que vous avez barrés restent mémorisés jusqu'à la fin du parcours ou jusqu'à ce que vous les effaciez.

Si vous réutilisez la fonction Bouchon, les anciens tronçons de route seront effacés et les nouveaux seront mémorisés en fonction de l'itinéraire momentané à suivre.

## Guide

Un guide vous permet de consulter d'abord des informations de voyage sur des destinations et de les sélectionner pour y parvenir. Les informations touristiques sont réparties en différentes rubriques:

Les **rubriques** sont par exemple :

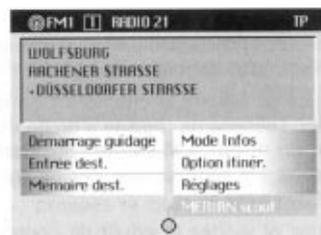
- Hôtels
- Gastronomie
- Informations touristiques

Ces informations peuvent être par exemple des tarifs, des indications sur le confort offert et les numéros de fax et de téléphone des hôtels.

Si votre CD de navigation prend en charge plusieurs guides, vous avez la possibilité d'afficher via le champ « Guide » un sous-menu qui vous permet de sélectionner un guide parmi les guides proposés. Si le CD contient un seul guide, le nom du guide (par ex. MERIAN scout) apparaît dans le champ.

### Note

Si votre CD ne contient pas de guide, le champ « Guide » n'apparaît pas.



### Afficher un guide

Nous utilisons dans notre exemple «MERIAN scout».

- Dans le menu principal Navigation, marquez et validez le champ « MERIAN scout ».

Le menu principal Guide apparaît sur l'écran. L'affichage et l'utilisation du menu dépendent de l'éditeur de cette fonction Guide.

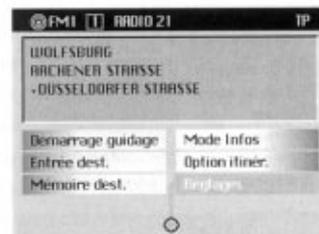
## Configuration du système

### Aperçu

Dans le menu principal Navigation, le champ « Réglages » vous permet de définir différents paramètres en vue de configurer le système de navigation.

Sélectionnez parmi les possibilités suivantes :

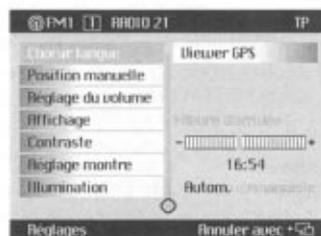
- Sélection de la langue de la sortie vocale
  - Allemand
  - Anglais (Impérial ; Les distances sont indiquées en milles et yards, les vitesses en milles/heure)
  - Anglais (Métrique ; Les distances sont indiquées en kilomètres et mètres, les vitesses en kilomètre/heure)
  - Espagnol
  - Français
  - Italien
  - Néerlandais
- Saisie manuelle de la position du véhicule
- Réglage du volume de la sortie vocale
- Affichage de la durée de parcours ou de l'heure d'arrivée
- Réglage du contraste de l'écran
- Réglage de l'heure
- Réglage de l'écran sur Nuit
- Affichage de l'état GPS



### Sélectionner le champ « Réglages »

- Dans le menu principal Navigation, marquez et validez le champ « Réglages ».

Le menu Réglages apparaît.



## Sélection de la langue

- Dans le menu Réglages, validez le champ « Choisir langue ».

Ensuite apparaît la liste des langues disponibles.

- Marquez et validez la langue de votre choix.

Une fois la langue validée, la sortie vocale est initialisée. Le message « Sortie vocale activée. Attendez svp. » apparaît sur l'écran dans la langue choisie. Ensuite, la fonction de navigation démarre et le menu principal Navigation apparaît sur l'écran.

## Saisie de la position

Cette fonction vous permet d'introduire la position du véhicule. Ceci n'est nécessaire que si le système n'arrive pas à se positionner automatiquement, par exemple s'il est transporté sur un ferry ou un train auto couchettes. Pour introduire cette position, choisissez Ville > Rue > Carrefour.

- Dans le menu Réglages, marquez et validez le champ « Position manuelle ». Le menu Position ville apparaît.

- Procédez ensuite comme pour entrer une destination (cf. page 28).

Une fois le carrefour sélectionné, le menu Saisie de la position apparaît.

- Dans ce menu, entrez la position momentanée du véhicule par rapport au carrefour via le champ « Carrefour » et la direction Nord via le champ « Direction ».

- Validez ensuite la position via le champ « OK ».

## Réglage du volume

Ce menu vous permet de régler le volume de la sortie vocale pendant le guidage. Ce menu est expliqué à la page 14.

- Marquez et validez le champ « Réglage du volume » pour afficher le menu Réglage du volume.
- Sélectionnez un volume.

## Affichage

Vous pouvez ici de choisir entre l'affichage de l'heure d'arrivée et celui de la durée du parcours en mode Carte ou Symbole.

- Marquez et validez le champ « Affichage ».

Pressez le bouton Menu pour passer entre l'option « Heure d'arrivée » et « Durée du trajet ».

## Contraste

Vous avez la possibilité de définir plusieurs contrastes pour l'affichage de jour et de nuit.

- Marquez et validez le champ « Contraste ». Maintenant, l'échelle de réglage à droite est aussi affichée en bleu. La valeur de contraste momentanée est représentée par un rectangle blanc.

- Marquez et validez la valeur de contraste de votre choix. Le repère de l'échelle de réglage disparaît.

## Réglage de l'heure

L'heure est automatiquement réglée via GPS. Le système GPS émet l'heure mondiale UTC. Il en résulte un décalage par rapport à l'heure d'été de l'Europe centrale de 2 heures et de l'heure d'hiver d'1 heure qui doit être corrigé manuellement. Cela est par exemple important pour permettre au système d'indiquer l'heure d'arrivée à destination avec précision.

- Marquez et validez le champ « Réglage montre ».

L'horaire est affiché en blanc.

- Tapez l'heure exacte. Tournez pour cela le bouton Menu.

- Validez l'heure en pressant le bouton Menu.

### Affichage nocturne

Vous avez la possibilité de choisir de passer manuellement à l'affichage nocturne de l'écran en pressant la touche Ecran (B) ou automatiquement dès que vous allumez les feux du véhicule.

- Marquez le champ « Illumination ».

Pour passer entre les modes « autom. » et « manuelle », pressez le bouton Menu de manière répétée.

Le mode actif est signalé par un rectangle bleu et affiché en lettres bleues.

### Note

Vous pouvez à tout moment commuter l'écran manuellement en mode automatique.

### Viewer GPS

GPS (Global Positioning System) est un système de navigation du Pentagon. Il est constitué actuellement de 25 satellites qui gravitent autour de la Terre à une altitude de 21 000 km. Le système peut localiser la position momentanée du véhicule quand il reçoit des signaux d'au moins 3 satellites.

- Marquez et validez le champ « Viewer GPS ».

Les informations affichées sur l'écran renseignent sur :

- le nombre de satellites disponibles
- le nombre de satellites pouvant être reçus
- la position géographique momentanée du véhicule.

### Note

Le message « Position géographique actuelle indéfinissable » apparaît sur l'écran en cas de réception de moins de 3 satellites.

### Code Antivol

Le code antivol empêche électroniquement la remise en marche du système par une personne non autorisée après avoir été démonté.

A chaque fois que

- le système est déconnecté
- la batterie est débranchée
- le fusible de l'autoradio est fondu,

« SAFE » apparaît sur l'écran après avoir allumé le système. Ce n'est qu'après avoir introduit le code **correct** qu'il peut être remis en marche.

**Ce code est collé avec le numéro de série sur la « carte d'appareil » que vous trouvez à la fin du manuel d'emploi.**

**Détachez impérativement la « carte d'appareil » et conservez-la en lieu sûr, en aucun cas dans le véhicule. Sans ce code, le système n'a aucune valeur pour les voleurs!**



### Stopper le blocage électronique

Le blocage électronique s'arrête après avoir introduit le code **correct**.

Pour cela, procédez impérativement aux étapes suivantes:

- Allumez le système.

L'écran de bienvenue apparaît avec le logo Skoda et ensuite le menu vous invitait à taper le code par « Entrez votre code svp. ».

- Tapez le code en marquant successivement les chiffres au moyen du bouton Menu et en validant chaque chiffre en pressant ce bouton.

Les chiffres s'inscrivent au bas de l'écran dans les 4 cases.

- Validez le code en marquant « OK » au moyen du bouton Menu et en pressant ce bouton.

### Note

Vous pouvez également valider le code en pressant (pendant plus de 2 secondes) le bouton Menu.

**Le système est en ordre de marche!**

### Saisie d'un code erroné

Si vous validez un code erroné, « SAFE » se met à clignoter dans les cases et affiche ensuite le code que vous venez d'introduire. Sous les cases apparaît le message « 1er code saisi erroné ! ».

Toute la procédure peut être maintenant répétée **une seule fois**.

Si vous faites une nouvelle erreur de saisie, « SAFE » s'affiche dans les cases. Sous les cases apparaît le message « Appareil bloqué ». Le système est bloqué pendant environ 1 heure et ne peut donc pas être utilisé. Pendant cette durée, le système doit rester allumé et la clé mise dans la serrure de contact. Au bout d'une heure, le message disparaît et le blocage électronique peut être stoppé comme décrit plus haut.

Le cycle - deux essais et une heure de blocage - reste valable.

### Note

En cas de perte de la carte d'appareil et du code, adressez-vous au S.A.V. **SkodaAuto**.

## Tuner TV

## Introduction

Le tuner TV vous permet de capter des émissions télévisées pendant l'immobilisation du véhicule. Les images apparaissent sur l'écran du système de navigation. Le son est transmis via les haut-parleurs du véhicule.

## Eléments de commande

Pour afficher et commander la fonction TV, les éléments de commande disponibles sont les suivants :

## Bouton Menu



- Pour sélectionner une fonction, une chaîne et une page télétexte, tourner le bouton.
- Pour valider des fonctions et une page de télétexte sélectionnée, presser le bouton.

## Touche AUDIO



- Pour afficher le menu Audio

## Touche RETOUR



- Pour quitter les menus

## Touche NAVI



- Pour afficher le menu Navi

## Touche RECHERCHE



- Pour lancer une recherche

## Touche MEMOIRE



- Pour mémoriser les chaînes et afficher les chaînes mémorisées

## Mode Télévision\*



## Activer le mode Télévision

- Pressez la touche AUDIO.

Le menu AUDIO (sélection de sources) apparaît.

Si vous êtes en mode Navigation, il vous faut presser la touche AUDIO deux fois de suite.

- Sélectionnez et validez la fonction «TV/VIDEO».

Sur l'écran apparaît la dernière chaîne de télévision sélectionnée et sur l'écran du tableau de bord «AUX».

## Note

Pendant les parcours, l'image de télévision est obscurcie ; par contre le son est audible.

Le message « Pas d'image pendant les parcours pour votre sécurité » apparaît sur l'écran.

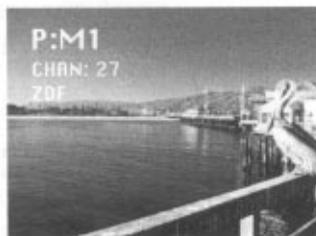
\*Disponible en option

### Désactiver le mode Télévision

- Affichez le menu Audio en pressant la touche AUDIO.

- Sélectionnez et validez une source audio.

Pour revenir au menu Navigation, pressez la touche NAVI.



### Afficher les informations de programme

- Pressez la touche RETOUR.

Sur l'écran apparaît :

la position du programme, P : M1,

le canal, CHAN 27

et en cas de qualité de réception suffisante le nom de la chaîne (sur notre exemple ZDF).

#### Note

Ces informations sont également affichées en cas de changement de position d'un programme ou d'un canal.



### Recherche de chaînes

Pour la recherche de chaînes, deux possibilités vous sont offertes.

1ère possibilité :

Vous avez la possibilité de sélectionner une autre chaîne en pressant la touche RECHERCHE.

- Pressez la touche RECHERCHE à droite pour passer à la chaîne suivante.
- Pressez la touche RECHERCHE à gauche pour passer à la chaîne précédente.

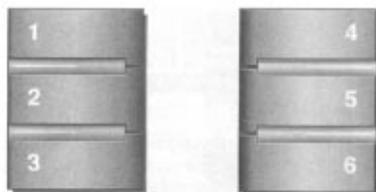
2è possibilité

- Tournez le bouton MENU vers la droite pour sélectionner le canal suivant.
- Tournez le bouton MENU vers la gauche pour sélectionner le canal précédent.

Le programme et le canal respectif sont affichés en guise d'informations.

#### Note

La touche RECHERCHE et le bouton Menu sont également utilisés pour le réglage de la luminosité, des couleurs et du contraste (cf. Réglage de l'écran).



### Mémoriser une chaîne

Les touches de station de 1 à 6 vous permettent de mémoriser six chaînes de télévision.

- Placez-vous sur la chaîne de votre choix en utilisant la touche RECHERCHE ou le bouton Menu.
- Dès que la chaîne est visible, pressez la touche de station de votre choix jusqu'à ce qu'un assourdissement de courte durée ait lieu.

Un bip sonore retentit pendant un court instant pour signaler que la chaîne est mémorisée.

Pour sélectionner les chaînes mémorisées, il vous suffit uniquement de presser légèrement la touche de la chaîne de station correspondante. Le programme de télévision respectif apparaît à condition bien sûr que vous soyez dans la zone de couverture de la chaîne.



### Afficher le menu Utilisateur

- Pressez le bouton Menu.

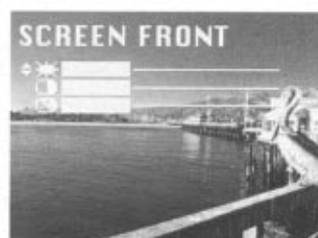
Le menu Utilisateur apparaît sur l'écran.

- **SCREEN (ECRAN)** - Affiche un sous-menu qui vous permet de régler la luminosité, le contraste et les couleurs.
- **TELETEXT (TELETEXTE)** - Permet d'afficher des pages de télétexte.
- **VIDEOSOURCE (SOURCE VIDEO)** - Permet de passer entre la vidéo et la télévision et inversement.
- **SETTINGS (REGLAGES)** - Affiche un sous-menu qui vous permet de sélectionner la norme de télévision (vidéo).

### Sélectionner une fonction

La fonction momentanée est affichée sur l'écran en rose et précédée d'une flèche. Les autres fonctions sont en vert clair.

- Pour déplacer la barre de sélection vers le bas, tournez le bouton Menu vers la gauche.
- Pour déplacer la barre de sélection vers le haut, tournez le bouton Menu vers la droite.



### Régler l'écran

Pour régler l'écran, validez la fonction « SCREEN » du menu Utilisateur en pressant le bouton Menu. Une double flèche ◀ précède la première fonction. Les réglages possibles sont les suivants :

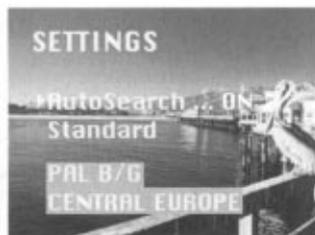
- ☀ - Luminosité
- ◻ - Contraste
- 6. - Couleurs

• Pressez de nouveau le bouton Menu pour passer au mode de réglage. Au lieu de la double flèche apparaît une flèche ▶. La fonction est affichée en rose.

Dans le mode de réglage, choisissez une valeur de réglage :

- Pour augmenter la valeur, tournez le bouton Menu vers la droite.
- Pour réduire la valeur, tournez le bouton Menu vers la gauche.

Pressez la touche RETOUR pour valider le nouveau réglage et sortir du menu.



#### Sélectionner la fonction AutoSearch

Si vous activez la fonction AutoSearch (Recherche automatique), le tuner TV essaie de sélectionner la meilleure fréquence de la chaîne de télévision choisie.

- Pressez le bouton Menu.

Le menu Utilisateur apparaît sur l'écran.

- Sélectionnez et validez la fonction «SETTINGS».
- Sélectionnez la fonction « AutoSearch » et pressez le bouton Menu pour activer ou désactiver la fonction AutoSearch.
- Pressez la touche RETOUR pour valider.

#### Sélectionner une norme de télévision

- Pressez le bouton Menu.

Le menu Utilisateur apparaît sur l'écran.

- Sélectionnez et validez la fonction «SETTINGS».

La norme actuelle apparaît en vert, par ex. :

AUTO-SEARCH ..... ON  
STANDARD

PAL B/G  
CENTRAL EUROPE

- Sélectionnez et validez la fonction « Standard ».
- Tournez le bouton Menu pour régler la norme de télévision de votre choix.
- Pressez la touche RETOUR pour valider.

#### Note

Le réglage incorrect de la norme de télévision peut perturber l'image.



#### Sélectionner la fonction Télétexte

En mode Télévision, pressez le bouton Menu. Le menu SELECT apparaît.

- Sélectionnez et validez la fonction « Videotext » du menu Utilisateur. Si la chaîne sélectionnée transmet des données de télétexte, la page 100 apparaît en plein écran.

### Choisir une page de télétexte

- Tournez le bouton Menu vers la gauche ou la droite pour choisir progressivement les pages de télétexte.

Si vous voulez afficher directement une page, pressez le bouton Menu pour passer au mode de saisie. Une ligne de saisie apparaît et le premier chiffre du nombre de trois chiffres est 1.

Modifier le chiffre en tournant le bouton Menu :

- Pour choisir un chiffre supérieur, tournez le bouton Menu vers la droite.
- Pour choisir un chiffre inférieur, tournez le bouton Menu vers la gauche.
- Pressez le bouton Menu pour valider la sélection. La barre de sélection passe au chiffre suivant. Continuez la saisie comme décrit. Dès que le dernier chiffre est validé, la page est recherchée et affichée.



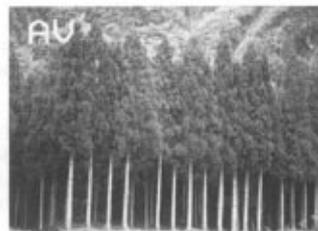
### Modifier l'affichage des pages

La touche RECHERCHE vous permet de modifier l'affichage des pages de télétexte. Pressez successivement cette touche pour afficher les pages dans l'ordre : plein écran - partie supérieure de l'écran - partie inférieure de l'écran - plein écran.

### Quitter la fonction télétexte

Pressez la touche RETOUR pour quitter le mode Télétexte.

### Mode Vidéo



### Choisir le mode vidéo

Affichez le menu Utilisateur en pressant le bouton Menu.

- Sélectionnez et validez la fonction « VIDEO-SOURCE ». L'image vidéo apparaît.
- Tournez le bouton Menu pour permuter entre les sources vidéo et la TV.

L'ordre est le suivant :

TV - AV1 - AV1 (SVHS) - AV2 - AV2 (SVHS) - TV